



# SAMARBETE MELLAN LÄNDER

## spelregler

Spelet ni nu ska spela är skapat av 12 ungdomar i Sandviken som under 2021-2024 arbetat i projektet Spela med lagen och där utformat ett spel med syfte att lära ut om barns rättigheter.

Spelet är interaktivt och deltagarna spelar i lag som olika länder vars mål är att bli det bästa landet för barn, de samarbetar både inom landet och mellan länderna.

Projektet har finansierats av Allmänna Arvsfonden och genomförts av föreningen DramaMera. Spelet riktar sig till barn i åldern 9-13 år.

### *Spelet innehåller*

- En 25 kvadratmeter stor spelplan uppdelad i fyra stora svarta hörnrutor och 16 rutor med olika färger och symboler
- En stor tärning
- En spelpjäs
- Fyra påsar i samma färg, en till varje land, med innehåll:
  - Tuschpenna
  - Penna
  - Anteckningsblock
  - 3 miljoner Barnoz
  - Häfte om barnkonventionen
  - A4 papper
  - Rutförklaring som finns här nedan och kopieras till varje land
  - Prislista som finns här nedan och kopieras
- En påse till spelledare med innehåll:
  - Spelregler
  - Häfte om barnkonventionen
  - Prislista
  - Timer
  - Rutförklaring
  - Några miljoner Barnoz
  - Penna
  - Kort som används till de olika rutorna på spelplanen:

Svart ruta:  
Länder (12 st)

Blå ruta:  
Kreativa uppdrag (11 st)  
Barnrättsorganisationer (8 st)  
Barnhistorier (11 st)  
Mystiska kort (16 st)

Blå ruta med två frågetecken:  
Quizkort (4 st)

Grön ruta:  
Breaking news-kort (16 st)

Lila ruta:  
Lekkort (7 st)

Turkos ruta:  
Charaderkort (10 st)

Rosa ruta:  
Samarbetsövningar (5 st)

Liten, mellan och stor diamant:  
Inköp (3 st)

### *Praktisk information*

Spelplanen är 25 kvadratmeter stor och behöver därför en stor yta för att kunna spelas, att spela utomhus fungerar utmärkt.

Förutom en yta för spelet är det bra om ni har plats runt om spelplanen så ni kan röra er.

Rekommenderat antal spelare är 12-16 deltagare och två spelledare krävs.

En avställningsyta, till exempel ett bord till spelledarnas material behövs. Seltiden är 60 minuter från det att första tärningsslaget slås.

## *Innan spelet startar*

Innan deltagarna kommer:

Spelledarna packar upp spelplanen, de färgade rutorna kan placeras som en vill, de större svarta ska dock placeras i varje hörn och mellan hörnen är det fyra rutor. Se bild på spelplanen nedan.

Packa upp innehållet i den lådan som ledaren ansvarar för och lägg allt innehåll lättillgängligt för spelledarna.

Kom ihåg att för varje kopia "rutförklaring" och "prislista" som finns i detta häfte.

När deltagarna kommit in:

Presentera att spelets förkortning står för Samarbete Mellan Länder och att det handlar om att lära sig om barns rättigheter.

För att göra det kommer ni spela som olika länder som vill göra ert land till det bästa landet för barn att leva i.

Förklara att spelet spelas i 60 minuter och att alla länder använder samma spelpjäs, att spelet går ut på att utföra olika uppdrag, ibland inom landet och ibland i samarbete med de andra länderna.

Spelledarna delar in deltagarna i fyra grupper och placerar dem i varsin svart hörnruta och delar sedan ut en låda till varje land och går igenom innehållet i lådan (se ovan).

Spelledarna delar sedan ut ett Landkort till varje land och ber länderna läsa texten på korten för att sedan skriva landets namn på ett A4-papper och lägga det synligt på den svarta rutan.

Länderna sammanfattar landbeskrivningen och läser den högt för de andra länderna och får sedan en stund att läsa prislistan och fundera ut 3 saker de behöver köpa till sitt land.

När alla länder är färdiga går spelledaren runt och signerar en kvittens på prislistan så alla har koll på vad de köpt.

Varje land gör sedan ett kast med tärningen och det land som får högst siffra får starta spelet.

## *Spelet startar*

Landet som fick högst siffra startar genom att kasta tärningen och gå medsols med spelpjäsen lika många steg som tärningen visar. Observera att de svarta stora rutorna inte räknas med.

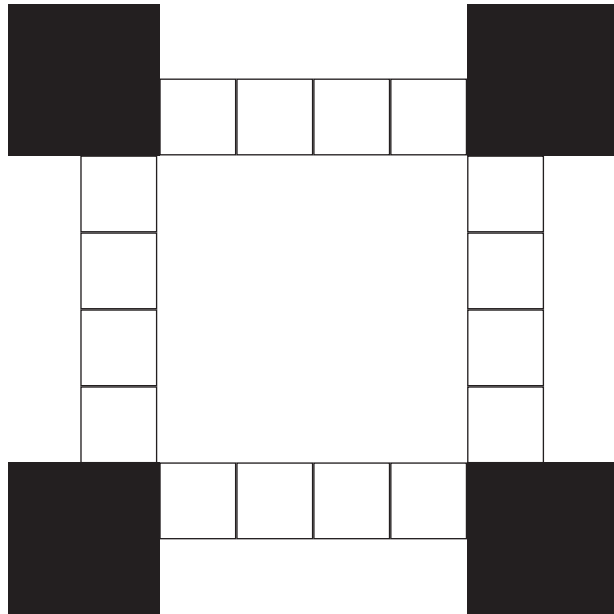
Landet som kastar tärningen förflyttar spelpjäsen lika många steg som antal prickar på tärningen. Landet hamnar då på en ruta och spelledaren informerar vad som händer där. Se beskrivning över färgerna här i häftet.

Alla länder utför samma uppdrag inom sitt land och redovisar för varandra och för spelledarna. Det kommer också finnas tillfälle när alla deltagare ska göra tillsammans en samarbetsövning eller leka en lek.

När uppdraget är utfört går spelet vidare till nästa land och så vidare.

Spelet pågår tills 60 minuter gått och efter det går spelledarna runt och räknar hur många signaturer varje land har. Spelledarna summerar alla länders signaturer och meddelar att hela gruppen har tillsammans, lyckats köpa X antal saker från prislistan och har därför gjort sina länder bättre för barn att leva i!

### Skiss på spelplanen



### Rutförklaring

Svart	Land
Lila	Lek
Blå	Kreativt uppdrag
Blå med två frågetecken	Quiz
Turkos	Charader
Grön	Breaking News
Rosa	Samarbetsövning
Liten diamant	Inköp av en sak
Mellanstor diamant	Inköp av två saker
Stor diamant	Inköp av tre saker

### Prislista

Att köpa	Pris	Signerat av ledare
Arbetare	200 000	
Badhus	200 000	
Barnbidrag till alla barn	200 000	
Barnhem	200 000	
Barnrättsorganisationer	200 000	
Bibliotek	200 000	
Bussar	200 000	
Böcker till alla barn	200 000	
Cyklar	200 000	
Fabriker	200 000	
Forskare	200 000	
Fritidsgårdar	200 000	
Förskolor	200 000	
Hem	200 000	
Internet	200 000	
Kläder till alla barn	200 000	
Lekparker	200 000	
Luftreningsverk	200 000	
Lärare	200 000	
Medicin till alla barn	200 000	
Miljövänliga energikraftverk	200 000	
Poliser	200 000	
Politiker	200 000	
Läkare	200 000	
Psykologer	200 000	
Rent vatten	200 000	
Sjukhus	200 000	
Skog	200 000	
Skolmat till alla barn	200 000	
Skolor	200 000	
Tåg	200 000	
Utbildning för vuxna	200 000	





**ALLMÄNNA  
ARVSFONDEN**

DRAMAMERA